[**LIBRARY\_PATH和LD\_LIBRARY\_PATH环境变量的区别**](http://www.cnblogs.com/panfeng412/archive/2011/10/20/library_path-and-ld_library_path.html)

LIBRARY\_PATH和LD\_LIBRARY\_PATH是Linux下的两个环境变量，二者的含义和作用分别如下：

LIBRARY\_PATH环境变量用于在***程序编译期间***查找动态链接库时指定查找共享库的路径，例如，指定gcc编译需要用到的动态链接库的目录。设置方法如下（其中，LIBDIR1和LIBDIR2为两个库目录）：

export LIBRARY\_PATH=LIBDIR1:LIBDIR2:$LIBRARY\_PATH

LD\_LIBRARY\_PATH环境变量用于在***程序加载运行期间***查找动态链接库时指定除了系统默认路径之外的其他路径，注意，LD\_LIBRARY\_PATH中指定的路径会在系统默认路径之前进行查找。设置方法如下（其中，LIBDIR1和LIBDIR2为两个库目录）：

export LD\_LIBRARY\_PATH=LIBDIR1:LIBDIR2:$LD\_LIBRARY\_PATH

举个例子，我们开发一个程序，经常会需要使用某个或某些动态链接库，为了保证程序的可移植性，可以先将这些编译好的动态链接库放在自己指定的目录下，然后按照上述方式将这些目录加入到LD\_LIBRARY\_PATH环境变量中，这样自己的程序就可以动态链接后加载库文件运行了。

**区别与使用：**

开发时，设置LIBRARY\_PATH，以便gcc能够找到编译时需要的动态链接库。

发布时，设置LD\_LIBRARY\_PATH，以便程序加载运行时能够自动找到需要的动态链接库。